



## ПРОЖЕКТОРЫ СВЕТОДИОДНЫЕ AR-LINE-RGB

### ПРИМЕНЕНИЕ

- Тонкие и ультратонкие линейные прожекторы широко используются для декоративной подсветки зданий, а также архитектурных и скульптурных объектов: памятников, мостов, арок и т.д. Узкий луч делает световой поток направленным, что позволяет создать яркую и красивую иллюминацию фасадов зданий, а также сделать акценты на архитектурных формах.

### ОСОБЕННОСТИ

- Применение в прожекторе высокоэффективных SMD-светодиодов позволяет экономить до 90% электроэнергии, потребляемой лампами накаливания той же яркости.
- Для управления используется протокол DMX512.
- Прожектор подключается к источнику питания DC 24 В. Для подключения к кабелю питания прожектор снабжен герметичным разъемом. Герметичные разъемы допускают последовательное соединение прожекторов в группы.
- Влагозащищенный алюминиевый корпус IP65 позволяет эксплуатировать прожектор на открытом воздухе под навесом или в помещении.



DC 24V



IP65



30°

### ПАРАМЕТРЫ

Артикулы	<b>024329, 023623, 023624 023633, 023638</b>
Напряжение питания сети	<b>DC 24 В</b>
Интерфейс управления	<b>DMX512</b>
Количество DMX-каналов	<b>3 канала (R/G/B) / 1 пиксель</b>
Угол освещения	<b>30°</b>
Срок службы*	<b>&gt;30 000 ч</b>
Степень защиты	<b>IP65</b>
Температура окружающей среды	<b>-20 ... +50 °C</b>
Гарантийный срок	<b>36 мес.</b>

\* При соблюдении условий эксплуатации и снижении яркости не более чем на 30% от первоначальной.



## МОДЕЛИ



МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000XS-12W	<b>024329</b>	<b>12</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>40</b>	<b>30</b>	<b>1500</b>

МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000S-18W	<b>023623</b>	<b>18</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>40</b>	<b>30</b>	<b>1600</b>



МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000M-24W	<b>023624</b>	<b>24</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>40</b>	<b>30</b>	<b>1700</b>



МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000L-36W	<b>023633</b>	<b>36</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>54</b>	<b>35</b>	<b>2300</b>



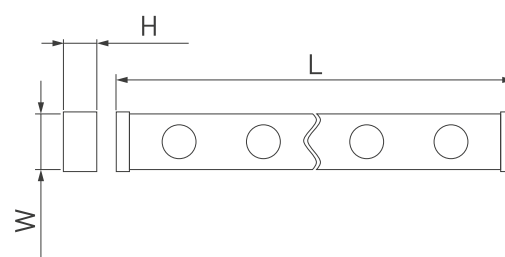
МОДЕЛИ	Артикул	Мощность (Вт)	Цвет свечения	Длина, L (мм)	Ширина, W (мм)	Высота, H (мм)	Вес (г)
AR-LINE-1000XL-54W	<b>023638</b>	<b>54</b>	<b>RGB</b>	<b>1000</b>	<b>70</b>	<b>83</b>	<b>5200</b>

### МАТЕРИАЛ КОРПУСА

Алюминий с порошковой покраской  
Закаленное кварцевое стекло 3 мм

### ЦВЕТ КОРПУСА

GR



## УСТАНОВКА И ПОДКЛЮЧЕНИЕ

### ⚠ ВНИМАНИЕ!

**Перед началом всех работ отключите электропитание!**

**Все работы должны проводиться только квалифицированным специалистом.**

- Извлеките прожектор из упаковки и убедитесь в отсутствии механических повреждений. При обнаружении повреждений не пытайтесь включать прожектор. Сохраните упаковку и свяжитесь с представителем торгового предприятия.
- Установите прожектор:
  - разметьте и просверлите два отверстия в месте установки прожектора (диаметром 8 мм);
  - расслабьте затяжку болтов, фиксирующих кронштейны;
  - закрепите прожектор на поверхности;
  - отрегулируйте положение; затяните болты кронштейнов.
- Соедините обесточенные провода от источника питания DC 24 В с силовыми проводами прожектора. Соблюдайте полярность подключения проводов, выходящих из прожектора: красный – «+»; черный – «-».



- Подключите сигнальные провода прожектора к контроллеру/консоли DMX следующим образом: синий – «D-»; зеленый – «D+»; коричневый – «ADR»; черный – «GND».
- Включите прожектор и проверьте его работу.
- Управление прожектором

Данные прожекторы являются программно-адресуемыми. На заводе в случайном порядке назначается адрес прожектора. Если нужно назначить определенный адрес – необходимо воспользоваться специальным контроллером-редактором адресов, например Arlight DMX K-5000 (арт. 024323). Порядок записи адресов описан в соответствующей инструкции. В описываемых прожекторах используется микросхема-декодер «SW-D».

К DMX-выходу контроллера все прожекторы, участвующие в инсталляции, должны быть подключены друг за другом: выход предыдущего прожектора подключается к входу следующего. Это позволяет назначить адреса последовательно всем соединенным прожекторам. При этом должны выполняться следующие требования: длина кабеля от контроллера до первого прожектора не более 80 метров, от контроллера до последнего в цепи прожектора – не более 160 метров.

Без усилителя DMX возможно подключить не более 30 прожекторов в линию. С усилителем DMX – не более 168 прожекторов.

Управление цветом свечения прожектора производится стандартным сигналом DMX512. Один прожектор представляет собой один RGB-пиксель и использует три DMX-канала. Таким образом, один прожектор занимает 3 адреса в пространстве DMX512.

Допускается последовательное подключение проводов питания от прожектора к прожектору. Суммарная мощность прожекторов при таком подключении не должна превышать 100 Вт. Однако, для обеспечения равномерного свечения и стабильной работы рекомендуется подключать каждый прожектор к блоку питания отдельным кабелем с жилами соответствующего сечения либо использовать для каждого прожектора отдельный источник питания, размещенный в непосредственной близости от прожектора.

### ⚠ ВНИМАНИЕ!

**Не устанавливайте прожектор лицевой стороной вертикально вверх. Это может привести к скоплению влаги на рассеивателе. Ввод кабелей в прожектор должен всегда находиться снизу или горизонтально, во избежание конденсации влаги внутри корпуса прожектора.**